

Komisija za precizno orientacijo

Pravilnik za organizacijo tekmovanj v precizni orientaciji

1. Temeljna določila

- 1.1 Pravilnik velja za vsa tekmovanja Slovenske lige v precizni orientaciji (SPOL) in državnih prvenstev (DP PreO, DP TempO, DP štafete)
- 1.2 Na tekmovanjih v precizni orientaciji veljajo temeljna določila Pravilnika za tekmovanja v precizni orientaciji.
- 1.3 Za organizacijo mednarodnih tekmovanj višjega nivoja (npr. Svetovna in Evropska prvenstva v precizni orientaciji) veljajo veljavni Pravilniki za IOF tekmovanja (*Competition Rules for IOF Trail Orienteering Events*).

2. Definicije

- 2.1 Precizna orientacija je šport, ki vključuje interpretacijo karte in terena. Tekmovalci navadno v vnaprej določenem vrstnem redu obiskujejo kontrolne točke, označene na terenu. Ob uporabi karte, ki jo dobijo na startu, in s pomočjo kompasa, ugotavljajo, katera od zastavic, postavljenih na terenu, predstavlja tisto, ki se na karti nahaja v središču natisnjene kroga in kot je definirana z opisom kontrole. Odločitev tekmovalca mora biti zabeležena.
- 2.2 Izraz tekmovalec pomeni bodisi posameznik kateregakoli spola bodisi ekipa, kot je ustrezno glede na tip tekmovanja.
- 2.3 Načini gibanja po terenu so lahko:
 - hoja,
 - uporaba invalidskih vozičkov (ročnih ali električnih),
 - uporaba kolesa, tricikla ali ročnega kolesa,
 - drugi načini, oziroma uporaba kakršnihkoli pripomočkov za premikanje.

Vozila s pogonom na motor z notranjim zgorevanjem ali baterije, ki so narejena za več kot enega uporabnika, niso dovoljena.

3. Vrste orientacijskih tekmovanj

- 3.1 Vrste tekmovanj v precizni orientaciji se delijo po:
 - obdobju dneva:
 - dnevno (po sončni svetlobi),
 - nočno (v temi);
 - tipu tekmovanja:
 - posamično (štejejo posameznikovi rezultati),
 - štafetno (dva ali več članov ekipe zaporedno opravi individualne proge)
 - ekipno (rezultati dveh ali več tekmovalcev se seštejejo);
 - načinu ugotavljanja rezultata na tekmovanju:

- ena etapa (rezultat enega tekmovanja je končni rezultat),
- več etap (končni rezultat je vsota dveh ali več tekmovanj, ki so potekala en ali več dni);
- tekmovanje s kvalifikacijami (tekmovalci se uvrstijo v finalno tekmovanje z eno ali več kvalifikacijskimi tekmami, v katere so razporejeni. V razvrstitvi tekmovanja šteje samo rezultat finalnega tekmovanja, razen če ni drugače navedeno.)
- načinu obhoda kontrol:
 - po vnaprej določenem vrstnem redu,
 - brez vrstnega reda (tekmovalec prosto izbira vrstni red);
- disciplini:
 - PreO (precizna orientacija – sestavljajo kontrolne točke brez časovne omejitve z nekaj časovnimi kontrolami),
 - Tempo (sestavljjen je samo iz časovnih kontrol),
 - kombinacija (kombinacija PreO in Tempo discipline).

4. Splošna določila

- 4.1 Na tekmovanjih v precizni orientaciji se uporabljajo določila tega Pravilnika, razen če ni drugače navedeno.
- 4.2 Športna pravičnost je vodilo pri razlagi teh pravil s strani tekmovalcev, organizatorjev in komisije.
- 4.3 Pri štafetnem tekmovanju veljajo pravila kot pri individualnem tekmovanju, razen če ni drugače navedeno.

5. Prijava za organizacijo tekmovanja

- 5.1 Koledar tekmovanj lige SPOL, DP PreO, DP Tempo in DP štafete za prihodnjo sezono potrdi IO OZS na začetku sezone. Klubi (organizatorji) lahko oddajo predloge za organizacijo tekem Komisiji za precizno orientacijo, ki nato skupaj z zainteresiranimi klubi oblikuje koledar tekmovanj.

6. Kategorije

- 6.1 Tekmovanja so odprta za vse tekmovalce, tekmovalci pa so razdeljeni v kategorije izključno glede na znanje orientiranja, ne pa glede na starost, spol ali fizično pripravljenost. Kategorije po težavnosti so:
 - E – elita, zelo zahtevno,
 - A – mlajši in rekreativci, srednje zahtevno,
 - N – začetniki, ni zahtevno, netekmovalna kategorija.
 - 6.2 Znotraj kategorije E so naslednji razredi:
 - ODPRTO – brez omejitev, razen tekmovalcev, ki tekmujejo v razredih INVALIDI in MLADINCI,
 - INVALIDI – tekmovalci z medicinsko diagnozo (bolezen ali fizična nezmožnost) po IOF kriterijih,
 - MLADINCI – tekmovalci, ki v tekočem letu dopolnijo 20 let ali mlajši.
- V kategorijah A in N ni razdelitve po razredih.

7. Stroški

- 7.1 Stroški za organizacijo tekmovanja so organizatorjeva odgovornost. Za pokritje stroškov tekmovanj(a) lahko organizator zahteva startnino. V primeru več tekmovanj mora organizator ponuditi možnost startnin za posamična tekmovanja.

8. Obvestila o športni prireditvi

- 8.1 Organizator mora na spletni strani kluba organizatorja objaviti informacije o tekmovanju. V koledarju na strani OZS mora biti povezava do te spletne strani.
- 8.2 Na tekmovanju mora biti objavljen bilten tekmovanja z vsemi pomembnimi informacijami glede tekmovanj(a).

9. Prijave

- 9.1 Na spletni strani kluba organizatorja mora biti naveden rok za prijave na tekmovanje in kje se prijaviti.
- 9.2 Vsak prijavljeni tekmovalac lahko na tekmovanju tekmuje le v eni kategoriji.

10. Uradni trening

- 10.1 V kolikor je to mogoče, lahko organizator tekmovalcem ponudi uradni trening (ang. *model event*) pred glavnim tekmovanjem.
- 10.2 Namen uradnega treninga je spoznavanje tekmovalcev s terenom, karto, vrsto nalog, in tekmovalno proceduro.
- 10.3 Uradni trening je obvezen, ko je potrebna predstavitev ob uvedbi posebnih pravil ali nalog, ki na tekmovanju odstopajo od običajnih.

11. Startne liste

- 11.1 Pri posamičnem startu tekmovalci startajo en za drugim v svoji kategoriji v enakih časovnih intervalih.
- 11.2 Določanje startnih časov se lahko opravi ročno ali s pomočjo računalnika.
- 11.3 Priporočljivo je, da se startne liste objavijo vsaj dan pred tekmovanjem.

12. Tekmovalni teren

- 12.1 Teren mora biti primeren za postavljanje tekmovalnih prog z ustreznim standardom. Potrebno je upoštevati cilje Sporazuma iz Leibnitza.
- 12.2 Teren za tekmovanje mora biti takšen, da tudi najmanj gibljivi tekmovalac (v invalidskem vozičku ali oseba, ki hodi počasi in s težavami) lahko pride do cilja znotraj maksimalno dovoljenega časa zadrževanja na stezi, ob uradni pomoči tam, kjer je to omogočeno.
- 12.3 Tekmovalni teren mora biti zaprt za orientiranje kolikor dolgo je mogoče, najmanj pa mesec dni pred tekmovanjem.
- 12.4 Na vseh tekmovalnih terenih, ki se uporabljajo za tekmovanja iz orientacije (vse panoge), se morajo spoštovati vsa pravila in zakoni ohranjanja narave, gozdov, lova in podobno.

13. Karta

- 13.1 Karte, proge in dodatni tisk na karti mora biti označen, narisano in tiskano po veljavnih IOF pravilnikih – Mednarodnih specifikacijah za izdelavo orientacijskih kart za sprint (International Specification for Sprint Orientering Maps) ali po Mednarodnih specifikacijah za izdelavo orientacijskih kart (International Specification for Orientering Maps).
- 13.2 Karte so navadno v merilu 1 : 5000, 1 : 4000 ali 1 : 3000. Vse karte za tekmovanje, tudi tiste na časovnih kontrolah, morajo biti istega merila.
- 13.3 Če se uporabi karta v merilu 1 : 4000 ali 1 : 5000, ki je izdelana po Mednarodnem standardu za izdelavo kart za orientacijski tek, so znaki za 100% večji kot so določeni za merilo 1 : 15000.
- 13.4 Proga mora biti natisnjena na karto ob tiskanju karte.
- 13.5 Napake na karti in spremembe, nastale po tistem, ko je karta natisnjena, se morajo popraviti, če imajo vpliv na tekmovanje.
- 13.6 Organizator je dolžan zaščititi karto pred vlago in uničenjem.
- 13.7 Na dan tekmovanja tekmovalci ali predstavniki kluba ne smeta uporabiti katerekoli karte tekmovalnega območja.
- 13.8 Karte za časovne kontrole za TempO in PreO so lahko okrogle ali kvadratne oblike. Okrogla karta ima lahko premer 5 do 12 cm, enako so lahko dolge 5 do 12 cm stranice kvadratne karte. Središče kontrolne točke mora biti v središču karte. Vse karte na vseh postajah morajo imeti enako obliko in velikost. Karta mora biti na trdni podlagi, večji od karte. Izrez karte mora vsebovati področje kjer so postavljene kontrolne zastave, kot tudi mesto opazovanja.

14. Proge

- 14.1 Pri planiranju prog je potrebno spoštovati IOF Principe trasiranja prog v precizni orientaciji (*IOF Principles for course planning for Trail Orienteering – Appendix 1*) z upoštevanjem veljavnih Tehničnih napotkov za precizno orientacijo (*Technical Guidelines for Trail Orienteering*).
- 14.2 Tekmovanje v precizni orientaciji preizkuša tekmovalčeve sposobnosti v branju karte in interpretaciji terena, koncentracijo tekmovalca in hitrost odločitve na časovnih kontrolah. Vse proge morajo od tekmovalca zahtevati čim večji razpon različnih orientacijskih tehnik.
- 14.3 Dolžina proge, od starta vzdolž zadane proge do cilja, ne bi smela presežati 3500 m.
- 14.4 Katerikoli predel, ki ga tekmovalci na vozičkih ne morejo uporabiti (zaradi nezadostne širine, korenin, padlega drevja ali neprimerne površine), je prepovedan za vse tekmovalce. Alternativno se za dodatni obvoz tekmovalcem na vozičkih odobri dodaten čas na dovoljen čas zadrževanja na progi.
- 14.5 Vzpon na progi ne bi smel biti večji od 14 % na dolžini daljši od 20 m. Nagib proge ne bi smel preseči 8 %.
- 14.6 Proga širine 1 m je v glavnem sprejemljiva, potrebne pa so razširitve na posameznih predelih (v kolikor je potrebno do 3 m) zaradi obhodov tekmovalcev in gibanja v bližini kontrolne točke.

15. Časovne kontrole

- 15.1 Na časovnih kontrolah se ob točnosti meri tudi hitrost odločitve.
- 15.2 Časovne kontrole se lahko nahajajo pred startom, vmes na progi ali za ciljem.
- 15.3 Za časovne kontrole se pripravijo posebne karte (ki morajo biti v istem merilu kot glavna karta), tekmovalec pa ne sme videti kart in/ali terena pred prihodom na samo časovno kontrolo.
- 15.4 Na vsaki časovni kontroli mora biti postavljenih 6 zastavic.
- 15.5 Na časovnih kontrolah se tekmovalcu pokažejo vse zastavice (morajo biti vidne iz izbranega mesta odločitve). Kot opazovanja med skrajnima zastavicama ne sme biti večji od 120°. Potem se preda set kart, orientiranih v smer gledanja srednje smeri med zunanjsima zastavicama, z jasno označenim severom in opisom kontrole. Set kart mora imeti naslovno stran.
- 15.6 Čas se prične meriti, ko sodnik tekmovalcu pove: »Čas se prične zdaj« (angl. »time starts now«). Takrat lahko tekmovalec pogleda prvo karto.
- 15.7 Čas se zaustavi, ko tekmovalec jasno izrazi svoj zadnji odgovor na enega od sledečih načinov:
- S tem, da pokaže na oznake ob karti ali na stojalu, kjer se nahajajo imena zastavic (A, B, C, D, E, F ali Z),
 - S tem, da izgovarja mednarodno fonetično abecedo (Alpha, Bravo, Charlie, Delta, Echo, Foxtrot ali Zero).
- 15.8 Zabeleži se odgovor in čas, potreben za odločitev.
- 15.9 Časovne kontrole naj bi, v kolikor je to mogoče, tekmovalci reševali iz sedečega položaja), da bi se omogočila enakopravnost s tekmovalci v invalidskih vozičkih.
- 15.10 Na vsaki časovni postaji PreO tekmovanja je najdaljši dovoljen čas 30 sekund pomnožen s številom časovnih kontrol. Zapiše se celoten porabljeni čas in posamezni odgovori za vsako časovno kontrolo.
- 15.11 Na vsaki postaji TempO tekmovanja je najdaljši dovoljen čas 30 sekund pomnožen s številom časovnih kontrol. Zapiše se celoten porabljeni čas in posamezni odgovori za vsako časovno kontrolo.
- 15.12 Tekmovalec mora odgovoriti, ko ima odprto ustrezno karto. Če tekmovalec obrne karto na naslednjo ali prejšnjo predno odgovori, se njegov odgovor zapiše kot napačen.
- 15.13 Za vsako časovno kontrolo, na katero tekmovalec ni odgovoril v dovoljenem času, se vpiše kot napačni odgovor.
- 15.14 Izmerjeni čas se zaokroži navzdol na cele sekunde.
- 15.15 Kadarkoli je to mogoče, je zaželeno, da dve osebi merita čas in beležita odgovore.
- 15.16 Pri časovnih kontrolah v PreO ni dovoljen odgovor Z. Izjema so TempO tekmovanja, vendar mora organizator pred tekmovanjem najaviti možnost takih odgovorov.
- 15.17 Na časovnih kontrolah morajo biti vse zastavice in pomembni detajli vidni z mesta odločitve.

16. Z odgovor

- 16.1 V kolikor niti ena zastavica, postavljena na terenu, ne odgovarja centru krožnice na karti in opisu kontrole, se izbere Z odgovor.
- 16.2 Zero toleranca:
- Pred tekmovanjem je treba obvezno navesti Zero toleranco, ki je najmanj 4 metre. Če je odgovor na nalogo Z (Zero), določa Zero toleranca najmanjšo razdaljo do točnega mesta, kjer zastavica ne sme biti postavljena.
- 16.3 Število dovoljenih Z odgovorov po kategoriji:
- E – poljubno,
 - A – priporočeno je brez Z odgovorov,
 - N – nič.

17. Prepovedana območja in obvezne poti

- 17.1 Vse osebe na tekmovanju morajo strogo spoštovati pravila OZS in vsa navodila organizatorjev zaradi zaščite okolja.
- 17.2 Na tekmovanjih v precizni orientaciji je dovoljeno izključno gibanje po poteh in stezah, razen če ni drugače objavljeno ali označeno na karti ali na tleh.
- 17.3 Vstop na teren ni dovoljen. Tekmovalec, ki prekrši to pravilo, mora biti diskvalificiran.
- 17.4 Prepovedana območja, prepovedane steze in drugo morajo biti obvezno navedeni v obvestilih in označeni na tekmovalni karti.
- 17.5 Če je potrebno, se jih dodatno označi na terenu. Tekmovalec ne sme prestopiti in se gibati preko takšnih območij.
- 17.6 Obvezne poti in prehodi morajo biti jasno označeni na karti in terenu.
- 17.7 Tekmovalci morajo slediti označenim obveznim potem po celi dolžini, ki je označena na njihovi progi.

18. Opisi kontrol

- 18.1 Točen položaj kontrolne točke na terenu mora biti pravilno določen s centrom krožnice na karti in opisom kontrole.
- 18.2 Opisi kontrol so predstavljeni s simboli v skladu s Pravilnikom o opisih kontrolnih točk (IOF Control Descriptions).
- 18.3 V B stolpcu je s črkami označeno število zastavic v skupini na kontrolni točki (npr. če so tri zastavice, je oznaka A-C).
- 18.4 V kolikor je potrebno, se v stolpcu H s puščico označi smer gledanja z mesta odločitve na zastavice.
- 18.5 V sklopu opisov kontrol mora biti zapisan tudi maksimalen čas zadrževanja na progi.
- 18.6 Opisi kontrol morajo biti zapisani v pravilnem zaporedju za vsako tekmovalčevo progo in pritrjeni ali natisnjeni na sprednji strani karte za tekmovanje.

19. Postavljanje kontrol in oprema

- 19.1 Kontrolna točka, vrisana na karti, mora biti jasno označena na terenu s skupino zastavic (1 do 5 v PreO in 6 na časovnih kontrolah) v bližini kontrolne krožnice.
- 19.2 Zastavica je oblika tristrane prizme, dimenzij 30 × 30 cm. Vsaka stran je diagonalno razdeljena na belo in oranžno ali rdeče polje.
- 19.3 Vse zastavice kontrolne točke morajo biti vidne z mesta odločitve (in to vsaj tretjina vsake). Običajno je zastavica postavljena na detajlu, označenem na karti v skladu z opisom kontrole, dovoljeno pa je tudi, da zastavica ni postavljena na tem položaju.
- 19.4 Zastavice morajo biti postavljene na standardni višini (priporočeno je, da se spodnji rob zastavice postavi v višini kolena ali okoli 0,5 m), da bi se prikazala oblika terena.
- 19.5 Mesto odločitve mora biti jasno označeno vzdolž proge na terenu, ne pa tudi na karti. Pri časovnih kontrolah mora biti mesto sedenja tekmovalca na karti, ne sme pa biti označeno na njej.
- 19.6 Z mesta odločitve se zastavice označijo z A, B, C, ... z leve proti desni ne glede na njihovo oddaljenost od mesta odločitve.
- 19.7 Vse zastavice, ki pripadajo kontrolni točki, morajo biti enako vidne za tiste, ki gledajo iz sedečega položaja ali stoječega položaja. Traser proge bi moral preveriti vidljivost z nižje pozicije. Najmanj 1/3 zastavice mora biti jasno vidna.

20. Kontrolni karton in beleženje odgovorov

- 20.1 Na tekmovanjih se za beleženje odgovorov lahko uporabljajo elektronske naprave, ki jih določi organizator tekmovanja, ali kontrolni kartoni z luknjači.
- 20.2 Če se ne uporabljajo elektronske naprave, mora kontrolni karton izpolnjevati sledeče kriterije:
Pri PreO:
 - mora biti narejen iz odpornega materiala ali zaščiten,
 - vsak kvadrat za luknjanje mora imeti stranico dolžine najmanj 13 mm,
 - duplikat kartona se mora luknjati skupaj z originalom.
Pri TempO:
 - izdelati je treba kopijo glavnega kartona.
- 20.3 Če se ne uporabljajo elektronske naprave, se uporablja dvojni karton (original - zgornji del kartona in duplikat - spodnji del kartona), ki ga po koncu tekmovanja tekmovalec preda organizatorju. Organizator mu vrne duplikat po štartu zadnjega tekmovalca.
- 20.4 Če se ne uporabljajo elektronske naprave, mora biti celoten kontrolni karton zaščiten z ojačanjem ali pa dan v vrečko, nikoli pa se ga ne sme raztrgati na koščke.
- 20.5 Na PreO tekmovanju tekmovalci zabeležijo svoje odgovore na postaji, ki se nahaja v bližini vsakega mesta odločitve. Če se ne uporabljajo elektronske naprave, se uporablja luknjač. Če se uporablja elektronsko odgovarjanje, mora biti na voljo rezervno luknjanje.
- 20.6 Če je zahtevano, da tekmovalci obišejo kontrolne točke v določenem zaporedju, morajo zabeležiti svoje odgovore na vsaki kontroli preden gredo na naslednjo kontrolo. Pri

neelektronskem luknjanju kontrolnega kartona morajo luknjati v izbranem polju na kartonu. Pri elektronskem odgovarjanju se odgovor zabeleži v določeni napravi, ki s signalom sporoči potrditev sprejema odgovora. V primeru dvoma ali je naprava sprejela odgovor, se lahko z luknjačem zabeleži odgovor v praznem polju na karti ali v ta namen pripravljenem kontrolnem kartonu.

- 20.7 Vsaka naprava za beleženje odgovorov mora omogočati beleženje odgovorov A, B, C, D, E, F in Z za vsako posamezno kontrolno točko.
- 20.8 Vsak tekmovalec je odgovoren za pravilno beleženje svojih odgovorov, ne glede na to, ali jih beleži sam ali preko posrednika.
- 20.9 Vsaka kontrola z več kot enim ali niti enim odgovorom se smatra za napačen odgovor.
- 20.10 Popravljanje zabeleženega odgovora ni dovoljeno.
- 20.11 Organizator lahko preveri, če tekmovalci odgovarjajo na kontrolne točke po predvidenem vrstnem redu, s tem da preveri kontrolne kartone ali elektronske naprave.
- 20.12 Tekmovalec, ki izgubi svoj kontrolni karton ali elektronsko napravo (elektronski čip), mora biti diskvalificiran.
- 20.13 Kontrolni kartoni morajo biti skriti med tekmovanjem, da tekmovalci ne morejo videti odgovorov drugih tekmovalcev.

21. Oprema tekmovalca

- 21.1 Za tekmovalce je priporočena športna obleka in obutev.
- 21.2 Startne številke, če se uporabljajo, morajo biti pregledne in jih mora tekmovalec nositi na sprednjem delu telesa. Startna številka ne sme biti večja od dimenzije 25 x 25 cm, številke pa morajo biti visoke vsaj 10 cm. Startne številke se ne sme rezati ali zgibati.
- 21.3 Med tekmovanjem sme tekmovalec uporabljati izključno karto in opis kontrol, ki mu jih da organizator, ter kompas.
- 21.4 Niso dovoljene pomožne mehanske, elektronske ali telekomunikacijske naprave z izjemo ure in odometra. Povečevalno steklo, ki je vgrajeno v kompasu ali ločeno, je dovoljeno. Daljnogledi in teleskopi so prepovedani.
- 21.5 Telekomunikacijski sistemi se na tekmovalni progi smejo uporabljati izključno ob dovoljenju organizatorja.
- 21.6 Vse naprave, ki oddajajo ali sprejemajo informacije, vključno o poziciji, so prepovedane v karanteni in na tekmovališču. Dovoljena je oprema, ki jo odobri organizator.

22. Start

- 22.1 Na tekmovalnih je navadno intervalni start. Pri TrailO štafetah je skupinski štart za vsako kategorijo.
- 22.2 Startna procedura je lahko:
 - fiksni intervalni start (tekmovalcem so dodeljene startne minute),
 - variabilni intervalni start (dodeljen je vrstni red startov, toda tekmovalci gredo na progo, ko jih pokliče organizator)

- poljubni intervalni start, ki se uporabi le izjemoma (tekmovalci startajo ob prihodu na start takoj ko je to mogoče).
- 22.3 Tekmovalci so dolžni spoštovati startno proceduro, ki jo je izbral organizator.
- 22.4 Vrstni red tekmovalcev na startu odreja organizator.
- 22.5 Organizator na startu mora imeti uro za vodenje tekmovanja. Vsi tekmovalci morajo imeti pregled v način vodenja časa.
- 22.6 Vsak tekmovalec je odgovoren, da vzame karto svoje kategorije.
- 22.7 Tekmovalec ne sme vnaprej videti karte z narisano progno niti rešitev.
- 22.8 Dve osebi iz iste kategorije ne smeta startati hkrati.
- 22.9 V sklopu startne procedure je organizator dolžan preveriti tekmovalčev karton (ali drug sistem, ki se uporablja za beleženje odgovorov).
- 22.10 Tekmovalcu, ki zamudi na start, se določi nov startni čas in dovoli startati. Organizator bo določil čas, ko sme startati ob upoštevanju mogočega vpliva na druge tekmovalce.

23. Cilj in merjenje časa

- 23.1 Za tekmovalca se tekmovanje konča, ko prečka ciljno ravnino.
- 23.2 Čas, ki ga je tekmovalec potreboval za obhod proge (ali prog), na kateri se meri čas, ni pomembno za rezultat, v kolikor ne presega dovoljenega maksimalnega zadrževanja na proggi.
- 23.3 Beleži se čas, ko je tekmovalec končal proggo ali predel proge. Izmerjen čas se zaokroži navzdol na cele sekunde, čas pa se lahko izrazi v formatu hh:mm:ss ali mmm:ss.
- 23.4 Ciljna ravnina mora biti jasna in vidna, da bi jo tekmovalec zlahka opazil.
- 23.5 Potem ko tekmovalec prečka ciljno črto, odda kontrolni karton ali odčita sistem za elektronsko beleženje rezultatov, ter pusti karto, če to zahteva organizator.
- 23.6 Maksimalni čas zadrževanja na proggi se računa:
- 3 min za vsako kontrolo na proggi,
 - 3 min za vsakih 100 m,
 - 3 min za vsakih dodatnih 10 m višine (v primeru večjega vzpona).

Pri PreO je priporočljivo, da skupni vzpon v kategoriji ODPRTO ne presega 2 % celotne dolžine proge, v kategoriji INVALIDI pa ne presega 1 % skupne dolžine proge. V primeru večjega vzpona je potrebno dodati 3 minute za vsakih dodatnih 10 m višine.

Organizator, v primeru težavnih delov proge (izjemni vzpon, zahtevna površina za premikanje ali drugo) lahko določi tudi dodaten čas. Organizator prav tako lahko tekmovalcem s težavami pri gibanju dovoli dodaten čas obhoda proge.

- 23.7 V primeru zadrževanja na proggi, ki ni po tekmovalčevi krivdi, se ta čas beleži in odšteje od tekmovalčevega skupnega časa na proggi.
- 23.8 V primeru, da tekmovalec preseže dovoljen čas, se mu odvzame točke zaradi zamude (1 točko za vsakih začetih 5 minut zamude).

24. Rezultati

- 24.1 Pri PreO vsak točen odgovor (brez časovnih kontrol) prinaša 1 točko. Napačen odgovor ne prinaša točke.
- 24.2 Na časovnih kontrolah v PreO:
- točen odgovor v 30 sekundah - 1 točka in čas,
 - napačen odgovor v 30 sekundah - 0 točk in čas in 60 sekund,
 - brez odgovora v 30 sekundah - 0 točk in 90 sekund.
- 24.3 Zabeležen čas se zaokroži navzdol na celo sekundo. Čas na vseh časovnih kontrolah se sešteje za končni rezultat.
- 24.4 Razvrstitev tekmovalcev v PreO je glede na število točk (boljši je tekmovalec z več točkami, oz. točnimi odgovori), med tekmovalci z enakim številom točk pa odloča čas na časovnih kontrolah (boljši je tekmovalec s krajšim časom).
- 24.5 Pri TempO tekmovanju se vrstni red tekmovalcev opravi glede na skupni čas na vseh kontrolah (čas, potreben za odločitve, ki je povečan za kazenskih 30 sekund za vsak napačen odgovor).
- 24.6 Pri tekmovanju Štafete se korigiran čas vsakega tekmovalca računa kot vsota časov potrebnih za odločitve na vsaki TempO postaji plus kazenskih 30 sekund za vsak napačen odgovor na TempO delu plus 60 kazenskih sekund za vsak napačen odgovor na PreO delu (kazen za napačen odgovor/maksimalni čas). Vsota treh korigiranih časov sestavlja čas ekipe, na osnovi katerega so ekipe razvrščene.
- 24.7 Razveljavljena kontrola se ne upošteva pri računanju vrstnega reda tekmovalcev ali njihovih točk. Razlog za razveljavitev mora biti objavljen vsem tekmovalcem. Če je časovna kontrola na TempO tekmovanju razveljavljena, se potem razveljavi celotna kontrolna postaja.
- 24.8 Neuradni rezultati morajo biti objavljeni in izobešeni v ciljnem prostoru med potekom tekmovanja.
- 24.9 Potem ko so vsi tekmovalci končali s tekmovanjem, mora organizator razdeliti rešitve, v katerih se vidi položaj postavljenih zastavic in mesto odločitve, ter v kolikor nobena zastavica ni na iskanem mestu, mora biti na rešitvah označeno mesto, kjer bi zastavica morala biti postavljena.
- 24.10 Rešitve se najpogosteje predstavijo na karti (ali segmentih karte okoli kontrolnih točk) ob povečanju merila za najmanj 2x.
- 24.11 V uradnih rezultatih morajo biti zapisani rezultati vseh tekmovalcev, ki so nastopili na tekmovanju.
- 24.12 Na posameznih tekmovanjih lahko dva ali več tekmovalcev z istim številom točk in istim časom zasedejo isto mesto v skupni razvrstitvi. Naslednje mesto ostane prazno.
- 24.13 Uradni rezultati tekmovanja morajo vsebovati:
- vrstni red tekmovalcev – število točk in skupni čas na časovnih kontrolah,
 - točne odgovore na vsaki kontrolni točki,
 - tekmovalčeve odgovore na vsaki kontrolni točki in čas na posameznih časovnih kontrolah.

25. Slovenska PreO liga

- 25.1 Koledar tekmovalj v precizni orientaciji (koledar tekmovalj za Slovensko PreO ligo in Državna prvenstva) v tekočem letu določi Komisija za precizno orientacijo in ga potrdi IO OZS najkasneje pred prvim tekmovaljem.
- 25.2 Za Slovensko PreO ligo (naprej Ligo) lahko točke osvajajo samo registrirani tekmovalci klubov, včlanjenih v OZS.
- 25.3 Tuji državljani lahko pridobivajo točke Lige, če so prek enega od slovenskih klubov registrirani pri OZS.
- 25.4 Za Ligo lahko štejejo tudi rezultati doseženi na ekipnih tekmovaljih le v primeru, da so proge enake za vse tekmovalce v kategoriji.
- 25.5 Tekmovalci, ki je tekmoval na vsaj enem tekmovalju Lige, je uvrščen v Ligo.
- 25.6 Tekmovalci na vsakem tekmovalju, na katerem tekmujejo, osvojijo določeno število točk, ki štejejo za skupni vrstni red Lige.
- 25.7 Vrstni red znotraj posamezne kategorije se določi glede na vsoto točk.
- 25.8 Boljše uvrščeni tekmovalci je tisti z več točkami.
- 25.9 Od skupnega števila tekmovalj N, ki se točkujejo za Ligo v določeni kategoriji v tekočem letu, se za vrstni red tekmovalcev sešteje X njegovih najboljših točk iz tekmovalj. Pri tem je X najmanjše celo število, večje od $N/2$ (npr. od 8 ali 9 tekmovalj se za Ligo upošteva 5 najboljših uvrstitev).
- 25.10 Na posameznem tekmovalju zmagovalci v kategoriji osvoji 100 točk.
- 25.11 Vsi tekmovalci v kategoriji osvajajo točke glede na formulo, ki upošteva število osvojenih točk in čas na časovnih kontrolah ter zaostanek za zmagovalcem.
- 25.12 Za točkovanje v PreO se uporablja formula:

$$F = (RT + 1 - RS / (90 * NT)) * 100 / (NC + 1)$$

kjer je:

F – faktor uspešnosti

RT – rezultat v točkah

RS – rezultat v sekundah

NT – skupno število časovnih kontrol

NC – skupno število kontrol na progi brez časovnih kontrol

- 25.13 Za točkovanje v TempO se uporablja formula:

$$F = 100 \times (1 - R / (NT \times 60))$$

kjer je:

F – faktor uspešnosti

R – rezultat v sekundah

NT – skupno število časovnih kontrol

25.14 Za točkovanje v kombinaciji se uporablja formula:

$$F = 100 * (1 - R / ((NC + NT) \times 60))$$

kjer je:

F – faktor uspešnosti

R – rezultat v sekundah

NT – skupno število časovnih kontrol

NC – skupno število kontrol na progi brez časovnih kontrol

25.15 Tekmovalac dobiva točke glede na zmagovalca v kategoriji na naslednji način:

$$\text{Točke} = 100 \times F \text{ tekmovalca} / F \text{ zmagovalca}$$

25.16 Tekmovanja za Ligo se lahko organizirajo tudi v drugih državah s strani klubov, ki niso člani OZS, tekmovanja pa morajo organizirati v skladu s tem pravilnikom.

26. Državno prvenstvo v precizni orientaciji

- 26.1 Državno prvenstvo v PreO disciplini (naprej DP PreO), TempO (naprej DP TempO) disciplini in v štafetah (naprej DP Štafete) se izpelje vsako leto.
- 26.2 Poleg navedenih je možno izvesti tudi Nočno državno prvenstvo in Ekipno državno prvenstvo v precizni orientaciji.
- 26.3 Pri DP Štafete tekmujejo trije tekmovalci v ekipi.
- 26.4 DP PreO je lahko enodnevno ali dvodnevno tekmovalje. Pri dvodnevnem tekmovalju, se rezultati obeh dni seštejejo.
- 26.5 Tekmovalje je odprto, vendar naslov državnega prvaka lahko osvojijo samo registrirani tekmovalci klubov, včlanjenih v OZS, ki imajo slovensko državljanstvo.
- 26.6 Na DP Štafete je v konkurenci lahko tudi ekipa z največ enim registriranim član kluba, ki nima slovenskega državljanstva.
- 26.7 Naslove državnih prvakov lahko osvojijo le najboljši v posameznih razredih kategorije E.
- 26.8 Tekmovanja za državna prvenstva se lahko organizirajo tudi v drugih državah s strani klubov, ki niso člani OZS, tekmovanja pa morajo organizirati v skladu s tem pravilnikom.

27. Razglasitev in nagrade

- 27.1 Organizator mora zagotoviti dostojanstveno razglasitev rezultatov s podelitvijo zasluženih odličij in/ali priznanj najboljšim tekmovalcem, ki so dosegli 1. do 3. mesto.
- 27.2 Naslov državnega prvaka se podeli na Državnem prvenstvu v precizni orientaciji in se glasi – Državni/a prvak/inja v precizni orientaciji, Državni/a prvak/inja v disciplini TempO ali Državni/a prvak/inja v disciplini štafete.
- 27.3 Naslov zmagovalca lige se podeli na zadnjem tekmovalju Lige ali na primerni prireditvi OZS in se glasi Zmagovalec/ka Slovenske PreO lige.
- 27.4 Posamezna tekmovalja odličja in/ali praktične nagrade ter priznanja zagotovi organizator.

27.5 Za vsa državna prvenstva in skupno razglasitev Lige odličja zagotovi OZS.

27.6 Naslov državni/a prvak/inja se ne podeljuje tujim državljanom.

27.7 Razglasitev vodi predstavnik organizatorjev.

28. Fair-play

28.1 Na tekmovanjih v precizni orientaciji tekmujejo tekmovalci po načelih fair-playa.

28.2 Vsi udeleženci orientacijskega dogodka se morajo obnašati pošteno, iskreno in v duhu prijateljstva. Tekmovalci morajo izkazovati spoštovanje drug do drugega, do uradnih oseb, medijev, gledalcev in prebivalcev tekmovalnega območja.

28.3 Tekmovalci morajo biti na terenu čim bolj tiho.

28.4 Uradne osebe in drugi (npr. predstavniki medijev) ne smejo motiti niti pomagati tekmovalcem. Dovoljena je le fizična pomoč na težko prehodnih odsekih.

29. Tekmovalna komisija

29.1 Organizator tekmovanja mora pred tekmovanjem sestaviti in objaviti tekmovalno komisijo, ki jo sestavljajo trije člani.

29.2 Če je možno, so člani komisije izkušeni tekmovalci, ki ne tekmujejo. V primeru, da tega pogoja ni možno izpolniti, so člani komisije izkušeni tekmovalci.

29.3 V primeru, da med tekmovalci ni izkušenih tekmovalcev, je en član lahko organizator.

29.4 Zaželeno je, da so člani komisije iz različnih klubov.

29.5 V kolikor je mogoče, naj bi bil en član komisije iz druge države.

29.6 Komisija rešuje in sprejema odločitve o možnih pritožbah in nepravilnostih takoj po koncu tekmovanja.

30. Pritožbe in protesti

30.1 V primeru, da je bil tekmovalec zaradi napake organizatorja ali drugega tekmovalca oškodovan, se ta lahko pisno pritoži in pritožbo izroči organizatorju. Čas za pritožbo se izteče 15 minut po objavi končnih rezultatov. V primeru, da v tem času ni pritožb, rezultati postanejo uradni.

30.2 Organizator lahko pritožbo upošteva ali zavrne. V primeru zavrnjene pritožbe, tekmovalec lahko na odločitev pisno protestira. Protest prouči tekmovalna komisija.

30.3 V primeru, da odločitev članov tekmovalne komisije ni enotna, člani komisije glasujejo in enotno sprejmejo izglasovano odločitev.

30.4 V primeru, da protest vloži član komisije, se namesto njega za člana komisije izbere novega člana.

31. Mediji

31.1 Organizator mora predstavnikom medijev ponuditi primerne delovne pogoje in dobre možnosti spremljanja in poročanja s tekmovanja.

32. Protidopinško usposabljanje

- 32.1 Vsi registrirani tekmovalci, ki so starejši od 14 let, in njihovi trenerji morajo opraviti usposabljanje v skladu z Nacionalno shemo preventivnih protidopinških programov za športnike in trenerje.

33. Disciplinski postopki

- 33.1 Za disciplinske postopke je odgovorna disciplinska komisija OZS.

Ljubljana, 13. 1. 2022

Vodja Komisije za precizno orientacijo:

Mateja Keresteš

Predsednica IO OZS:

Ana Pribaković Borštnik

