

ZL 6 – Črni vrh ultimate challenge

Organizator: Matic Blaž, Žan Luka Šumečki, Mark Bogataj

Datum: sobota 26.11.2016

Vodja tekmovanja: Žan Luka Šumečki

Traser: Matic Blaž

Zbirališče: Pr'Mark

<https://www.google.si/maps/place/%C4%8Crni+Vrh+32,+5274+%C4%8Crni+vrh+nad+Idrijo/@45.9324484,14.036306,17z/data=!3m1!4b1!4m5!3m4!1s0x477b205beb7ed57d:0xebaa4748924086fb!8m2!3d45.9324447!4d14.0384947>

Karta: Predgrize 2 (stanje september 2014), merilo za kategorijo A 1:10 000, za kategoriji B in C pa 1:7 500.

Prvi start: 11:00

Prijave: do petka 25.11.2016 na

<http://www.orienteeringonline.net/CompetitionBasicInfo.aspx?CompetitionID=3117> ali preko elektronske pošte: mark.bogataj18@gmail.com

Startnina: Prostovoljni prispevki za vse kategorije. Zbrani denar bo v veliki večini bil namenjen sofinanciranju odprave na SVETOVNO ŠOLSKO PRVENSTVO 2017 traserju tekme Maticu Blažu.

Sistem za perforiranje: Sportident (možna izposoja čip 2€) in krokodilčki.

Podatki o progah:

Kategorija	Dolžina proge (km)	Število kontrol	Vzpon (m)
A	5,380	19KT	265
B	3,310	11KT	155
C	1,940	9KT	85

Pravila in potek tekmovanja: **OBVEZNO PREBERITE**

Na ZL6 Presenečenje se boste soočili z malo drugačnim tipom tekmovanja.

C proga je normalna kot vedno.

Za A in B bo start skupinski. Prva kontrola je skupna za vse tekmovalce iz iste kategorije.

A proga ima 3 kroge, katere vsak tekmovalec odteče v različnem vrstnem redu. Torej tekmovalec A bo najprej odtekel krog, za katerega ni nujno da imata tekmovalca B in C

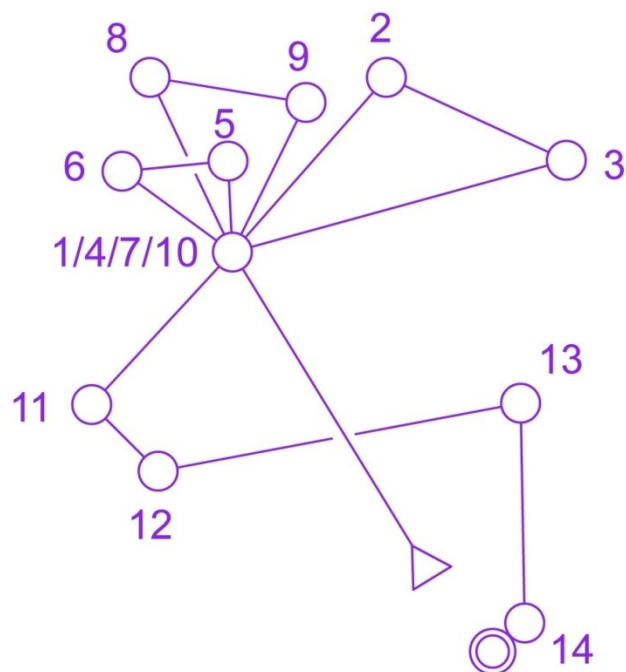
istega! Zato pazljivo 😊

Posebnost tekmovanja bo v tem da vsakemu krogu sledi se labirint. Torej odtečete vse skupaj še 3 labirinte, ki so vsi neposredno zraven skupne kontrole. Na hrbtni strani vaše karte bo napisan razpored labirintov v katerem vrstnem redu jih odtečete, na primer: 1-3-2. Labirinti imajo perforatorje in seveda svoje karte, ki jih dobite pred labirintom v gajbici. Vašo karto za progo med tem cačom spravite kamor želite.

Po 3 krogih in 3 labirintih je se del proge do cilja Pr'Mark.

B proga bo imela prav tako kot A skupno kontrolo, vendar bodo odtekli le 2 kroga in 2 labirinta.

Proga bo izgledala takole (ni cifer labirintov, saj bodo napisane na hrbtni strani):



(slika je zgolj simbolična, primer A proge)

p.s. za kakršne koli nejasnosti, bo potek in pravila predstavljena ob 10:45.

Po tekmi bo tudi možnost kosila: jota in klobasa.

Za ceno se še pogajamo s kuharji, da bi bila vam čim bolj dostopna. Sporočimo naknadno, verjetno okrog 5€.

Vsi zainteresirani za kosilo se prijavite do petka do 12:00 na mail: mark.bogataj18@gmail.com.

Vsak tekmovalec tekmuje na lastno odgovornost.